sailoQ
SAIL DATA

MANUAL DE INSTALACIÓN Y USO

sailoQ cube-micro v1.6

Corredera GPS: sustituye la corredera de rueda y envía a tu pantalla la velocidad del GPS, sin piezas en el agua ni mantenimiento.



Raymarine ST60 | Raymarine ST40 | B&G Network | 9–16 V CC

1 Qué es y cómo funciona

La **sailoQ cube-micro** genera los mismos pulsos eléctricos que una corredera de rueda, pero calculados a partir de la velocidad de su receptor GPS integrado. La pantalla los interpreta como si vinieran de la corredera, así que la velocidad, el contador de millas (log) y los datos de viento siguen funcionando igual.

La velocidad se actualiza **cada segundo**, un ritmo parecido al de una corredera. Por eso puede parecer algo más «viva» que la de un plotter, que suele promediar varios segundos. Es normal.

> **Velocidad sobre el fondo, no sobre el agua.** La corredera de rueda mide la velocidad respecto al agua (STW); el GPS mide la velocidad respecto al fondo (SOG), que es la que realmente te acerca al destino. La diferencia entre ambas es la corriente: con la cube-micro verás siempre la velocidad real sobre el fondo, pero no podrás calcular la corriente comparando las dos lecturas. Más información en www.sailoq.com, en la guía «Corriente a favor o en contra».

Pantallas compatibles

- **Raymarine ST60 y ST40** (entrada de la corredera).
- **B&G Network.**

Cada pantalla necesita un tipo de pulsos distinto, así que la cube-micro sale de fábrica **configurada para la pantalla que indicaste en el pedido**. Si cambias de pantalla, escríbenos.

Contenido de la caja

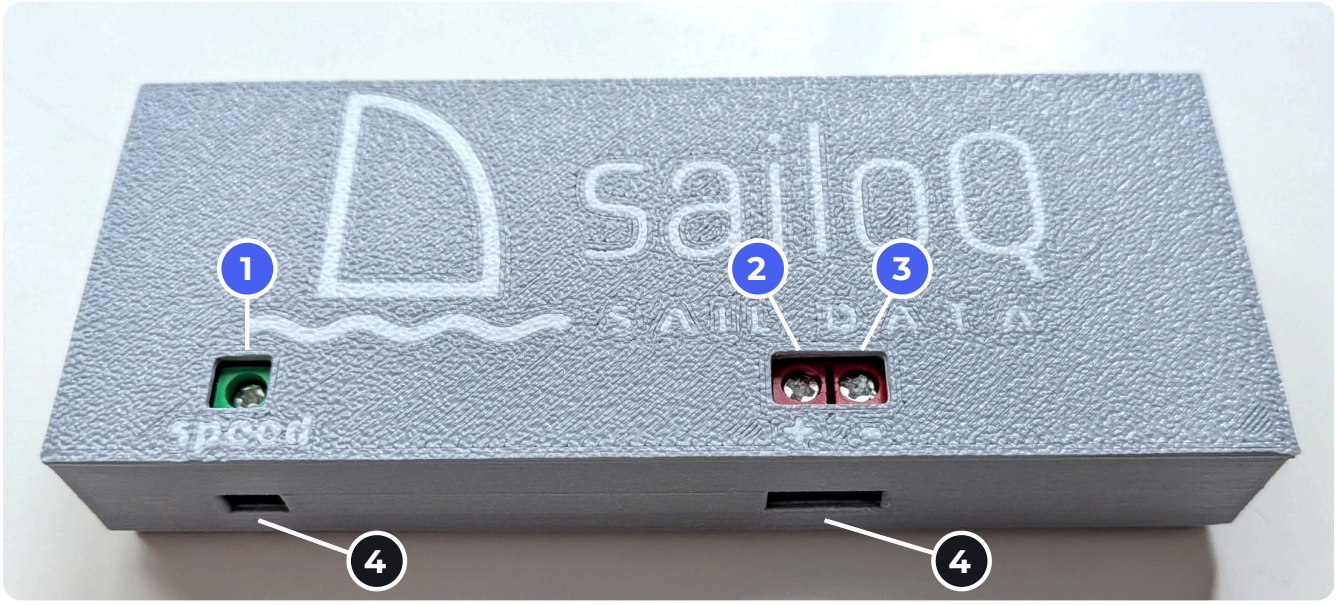
La sailoQ cube-micro v1.6 en su caja. **No incluye cables ni fusible**: se conecta con el cableado que ya tienes en el barco.

Características técnicas

Alimentación	9–16 V CC (instalación de 12 V del barco)
Protección	Fusible rearmable interno: ante sobrecorriente o polaridad invertida se desconecta y se rearma solo en 1–2 minutos
Receptor GPS	Integrado, con antena cerámica dentro de la caja
Actualización	1 vez por segundo
Salida	Pulsos de corredera para Raymarine ST60/ST40 o B&G Network (según pedido)
Prueba de arranque	3,5 nudos durante 30 segundos al encenderla
Indicadores	3 LED: alimentación, señal GPS y envío de pulsos
Dimensiones y peso	105 × 42 × 15 mm · 48 g
Instalación	Interior, protegida de la humedad, fijada con tornillos

2 Conexiones

Las conexiones están marcadas en la tapa. Los cables entran por las ranuras del lateral y se aprietan con un destornillador pequeño desde las ventanas de la tapa: **no hace falta abrir la caja**.



1 **speed** (borna verde): salida de velocidad hacia la pantalla

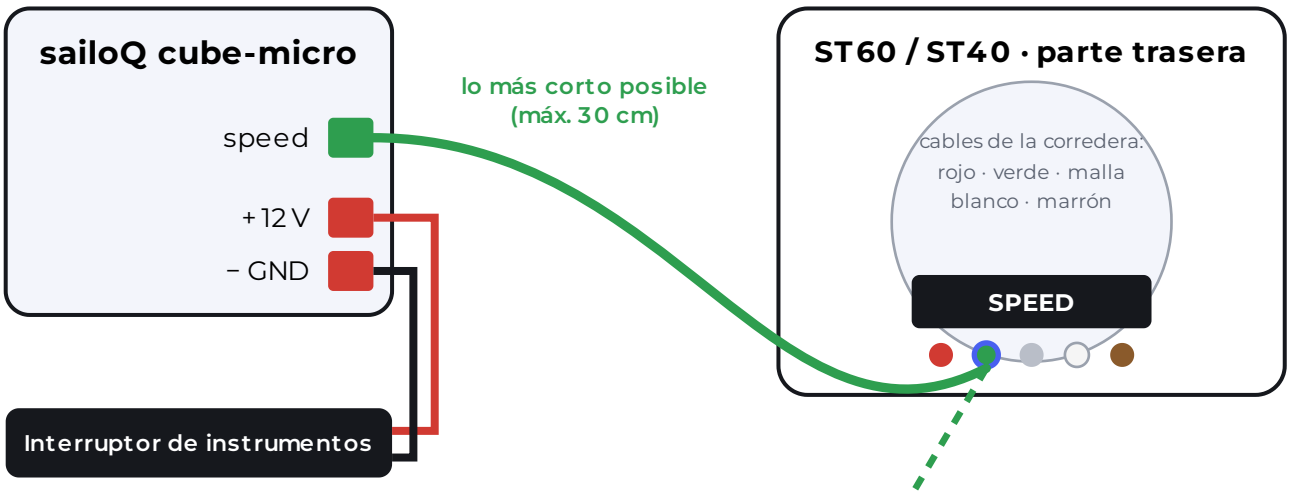
2 **+** (borna roja): positivo, 12 V

4 Ranuras laterales: por aquí entran los cables

3 **–** (borna roja): negativo, GND

Esquema de conexión con la Raymarine ST60/ST40

En la parte trasera de la pantalla, el cable de la corredera llega a la regleta marcada **SPEED**. De sus cables, el **verde** lleva la señal de velocidad: es el único que se cambia.



Los demás cables de la corredera (rojo, malla, blanco y marrón) se quedan donde están: así conservas la temperatura del agua.

3 Instalación

Dónde colocarla

- **En el interior**, protegida de la humedad y de salpicaduras.
- **Lejos de estructuras de hierro** y de otros aparatos (radio VHF, compases magnéticos…), que pueden interferir con el GPS.
- **Cerca de la pantalla**: el cable de velocidad debe ser lo más corto posible, como máximo 30 cm.
- Con la tapa hacia arriba y sin metal encima: la antena GPS está dentro de la caja.

Paso a paso

1. **Desconecta la alimentación** de los instrumentos en el cuadro eléctrico.
2. **Fija la cube-micro con tornillos** por sus orejas. Evita los sitios con vibraciones: a la larga pueden debilitar las soldaduras.
3. En la regleta **SPEED** de la pantalla, **desconecta solo el cable verde** de la corredera y aíslalo con cinta o un capuchón. Los demás cables se quedan donde están.
4. **Prepara los cables:** pela unos 5–6 mm de cada punta. Introduce cada cable por su ranura lateral y aprieta el tornillo desde la ventana de la tapa.
5. **Velocidad:** une la borna **speed** de la cube-micro con el borne de la regleta SPEED donde estaba el cable verde.
6. **Alimentación:** positivo a **+** y negativo a **−**. Lo ideal es tomarla del **mismo interruptor o magnetotérmico que los instrumentos**: así la prueba de arranque se hace cada vez que los enciendes.
7. **Da corriente** y comprueba la prueba de arranque (sección 4).

> **Respeta la polaridad.** El fusible interno protege la placa si se invierte, pero no la hará funcionar: si al dar corriente no se enciende el LED POWER, revisa los cables, corrige la conexión y espera 1–2 minutos a que el fusible se rearme.

> **No hace falta sacar la corredera de rueda.** Puedes dejarla en su pasacascos. Si algún día la retiras, cierra el pasacascos con su tapón ciego.

4 Puesta en marcha y calibración

Prueba de arranque

Cada vez que recibe alimentación, la cube-micro **envía 3,5 nudos durante 30 segundos** y después baja a 0. A partir de ahí muestra la velocidad del GPS. Si el barco está amarrado, verás 0,0 o valores muy pequeños: es normal.

Calibrar la pantalla

La prueba de arranque sirve para comprobar la instalación y para calibrar: **durante esos 30 segundos la pantalla debe marcar exactamente 3,5 nudos**.

1. Si marca otro valor (por ejemplo 3,4 o 3,6), ajusta el **factor de calibración de la velocidad** de tu pantalla siguiendo su manual, hasta que marque 3,5.
2. Apaga y vuelve a encender para comprobarlo con una nueva prueba de arranque.

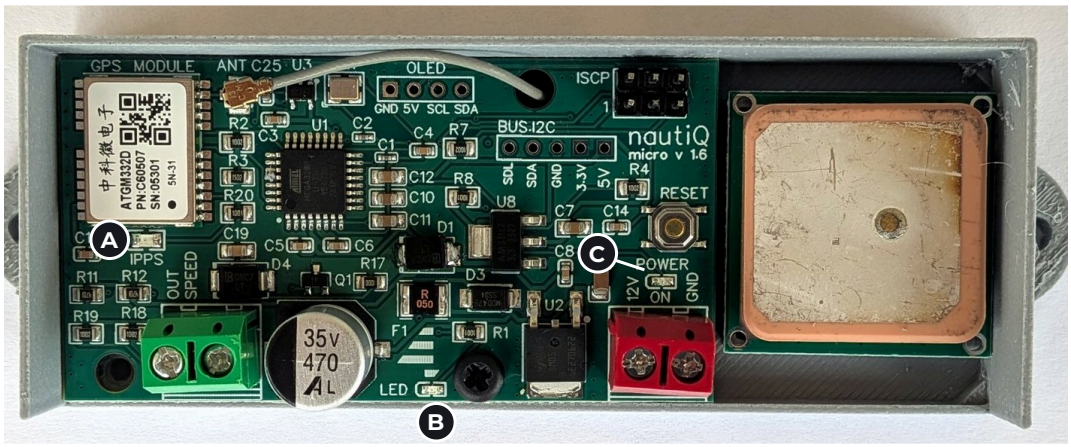
Una vez calibrada, no hay que repetirlo: la cube-micro siempre envía los mismos pulsos para la misma velocidad.

Señal GPS

Normalmente el GPS fija la posición en pocos segundos. La primera vez, o tras mucho tiempo apagada, puede tardar **unos minutos**. Mientras no haya señal, la velocidad será 0.

Qué indica cada LED

Los LED están en la placa: para verlos, quita la tapa.



LED	ENCENDIDO	SI NO SE ENCIENDE
C · POWER	La alimentación es correcta	Revisa la tensión y la polaridad; espera 1–2 minutos por si ha saltado el fusible interno
A · PPS	El GPS tiene señal	Cambia la cube-micro de sitio, lejos de metal y otros aparatos, o espera unos minutos
B · LED	Está enviando pulsos a la pantalla	No envía velocidad: comprueba la alimentación y escríbenos

5 Problemas, garantía y soporte

Solución de problemas

SÍNTOMA	QUÉ HACER
La pantalla no marca 3,5 al arrancar	Comprueba que la borna speed está en el borne del cable verde y que la cube-micro y la pantalla se alimentan del mismo circuito
Marca 3,4 o 3,6 en la prueba	Calibra la pantalla (arriba)
Siempre marca 0	Mira el LED PPS: si está apagado, no hay señal GPS
La velocidad «baila» un poco	Es normal: se actualiza cada segundo, como una corredera
Ya no tengo temperatura del agua	Solo hay que quitar el cable verde: vuelve a conectar los demás cables de la corredera

Garantía

La sailoQ cube-micro tiene **3 años de garantía** desde la entrega. La garantía no cubre los daños por:

- instalación incorrecta o conexión fuera de lo indicado en este manual;
- manipulación o modificación de la placa;
- entrada de agua o humedad;
- sobretensiones en la instalación eléctrica.

Las condiciones completas están en las **Condiciones de venta** de www.sailoq.com.

¿Dudas o problemas?

Escríbenos antes de desmontar nada: casi todo se resuelve con una foto de las conexiones. Indica tu modelo de pantalla y, si puedes, una foto de la placa con la tapa quitada.

CORREO
info@sailoq.com

WEB
www.sailoq.com

Fin de vida

Este aparato es un residuo electrónico. Cuando ya no lo uses, llévalo a un punto limpio; no lo tires a la basura doméstica.

sailoQ
SAIL DATA

Diseñado y montado en Valencia.